

**October 2011**

**Day League Rules - Senior competition**  
**Monday & Wednesday morning**

Schedule

Games must be played on dates scheduled, unless notified by the league responsible.

Slow play

The 8:50 a.m. games on Mondays & Wednesdays must start on time and be played at a quick pace. Reminder: 10 minutes are required to prepare the ice for the 11:00 a.m. draw.

Spares

Absent players must notify their skip. It is the skips' responsibility to get spares. Selection of spares should not be seen as an opportunity to strengthen the team.

Procedure:

1. Choose from the spare list
2. Choose from teams not playing on that day
3. Only after trying no. 1 or no. 2 should a skip resort to asking players to play in a second game.

Rules for selection:

1. Position for position
2. One cannot be replaced by a player higher in position in the draw. Exception being if a lead is missing and there are no leads available, then a second position player can be chosen.
3. Move a player up a position ie. Skip replacing a third, second moves to third and substitute plays second.
4. If spare is not from daytime leagues – must consult with responsible regarding position.
5. Given that Day League curlers are mostly seniors with travelling plans and often unforeseen illnesses, there is a strong possibility that at one time there might be more than 2 players missing at a given time. If the team with only one regular of its team present has taken the trouble to find 3 replacements of equal strength or less for the missing players, the team will not lose by default.

## **“Suggestions”      Octobre 2011**

### **Règlements Liques des jours– Compétition du Groupe Senior Lundi & Mercredi matin**

#### Cédule

Les parties seront jouées aux dates prévues, à moins que le responsable de ligue en ait avisé autrement.

#### Jeu lent

Les parties jouées à 08:50 heures le lundi et le mercredi doivent débiter à l'heure juste et se dérouler à un très bon rythme. Rappel: il faut 10 minutes pour préparer les glaces pour les parties prévues à 11:00 heures.

#### Réservistes

Les joueurs absents doivent aviser leur capitaine qui a la responsabilité de trouver des réservistes. Le choix des réservistes ne doit pas devenir une occasion de renforcer une équipe.

#### Procédure:

1. Choisir parmi la liste des réservistes
2. Choisir parmi des équipes ne jouant pas le même jour
3. Une fois l'option 1 ou 2 épuisée, un capitaine pourra demander à un joueur de faire une deuxième partie ce jour-là.

#### Règles de sélection:

1. Position pour position
2. Une personne ne peut être remplacée par un joueur d'une position supérieure dans une équipe. Exception faite cependant, si le « premier » est absent et qu'il n'y a pas de « premier » joueur disponible, un joueur de la deuxième position peut alors être choisi.
3. Monter un joueur de position eg. le capitaine remplaçant un 3<sup>e</sup>, le 2<sup>e</sup> monte 3<sup>e</sup> et le substitut joue 2<sup>e</sup>.
4. Le joueur remplaçant qui n'est pas dans les ligues de jour consulter le responsable à propos de la position.
5. Du que la ligue de jour est composé de seniors qui voyagent beaucoup et ont des petits problèmes de santé. Il peut avoir un occasion que plus d'un joueur manque. Si l'équipe avec seulement un joueur s'est trouvé des remplaçants, cette équipe ne devrait pas perdre par default.