

## CRISTAUX DU SAMEDI MATIN OUVERTURE DU DÉBUT DE L'ÉVÉNEMENT 9 JANVIER

Il est proposé qu'aussitôt que possible cette nouvelle activité sera présentée aux membres afin de les intéresser et effectuer un sondage pour déterminer l'intérêt des joueurs avant l'achat des cristaux qui seront remis en prix à chaque samedi matin et à la fin de la saison. Notez que cette activité stimulera la participation des joueurs de la ligue Goyer MAIS afin d'assurer la réussite de ce projet, les joueurs de la ligue Clairevue doivent y participer.

1. Il y aura une fiche d'enregistrement sur le tableau à chaque semaine pour un maximum de 24 joueurs, premier arrivé- premier servi, un draw, 3 glaces.
2. Des équipes différentes seront composées à chaque samedi matin en utilisant la liste des noms sur la feuille d'enregistrement. Cette feuille sera sur le tableau jusqu'au vendredi soir précédent l'activité. Il n'est ABSOLUMENT PAS REQUIS que se soit les mêmes joueurs qui y participent chaque samedi.
3. L'activité sera composée d'une partie régulière mais après 8 bouts il doit y avoir un gagnant. Dans l'éventualité d'une nulle après 8 bouts, un joueur désigné par le capitaine (skip) des équipes en question lancera une pierre et la pierre le plus près du bouton sera proclamé l'équipe gagnante et cette dernière sera alors en mesure de continuer la joute au « draw to the button contest ». Skip et balayeurs autorisés.
4. Partie régulière suivi du « DRAW TO THE BUTTON CONTEST » pour les équipes gagnantes sur chacune des glaces, les 4 joueurs de chacune des trois équipes victorieuses lanceront à tour de rôle dans la même équipe une pierre et le total accumulé sera le score final de cette équipe et calculé de la façon suivante (les pierres ne sont pas enlevés après chaque placement et doivent demeurer en place) :
  - Au bouton : 4 points
  - cercle de 4 pieds : 3 points
  - cercle de 8 pieds : 2 points
  - cercle de 12 pieds : 1 point
  - à l'extérieur de la maison : 0 pointDans l'éventualité d'un score égal, l'équipe qui a une pierre sur les 4 le plus près du bouton sera l'équipe victorieuse.
5. L'équipe sur les 3 glaces avec le score le plus élevé au total sera proclamé l'équipe gagnante de la semaine et chacun des joueurs aura l'opportunité de sélectionner un cristal afin de débiter leur propre collection de verres (Flûte à champagne, vin rouge, vin blanc, verre à eau, etc.). Basé sur l'expérience antérieure, une fois qu'un joueur a gagné un cristal, ce dernier revient régulièrement afin de compléter sa collection et s'amuser à un prix minimal.

6. Les points accumulés durant la saison pour chaque joueur seront enregistrés à chaque semaine et à la fin de la saison, les trois meilleurs pointages auront droit au prix final qui est un cristal beaucoup plus intéressant. Ces cristaux pourront être remis lors du déjeuner de clôture ou de la soirée des trophées.
7. Le coût sera de \$ 5.00 la partie par membres, le coût pour les joueurs de la ligue Goyer reste à être déterminé.
8. Le coût sera de \$ 7.00 pour les membres lorsqu'il y aura un déjeuner de prévu. À noter que les déjeunés sont prévu pour les joueurs seulement. J'aurais besoin de deux assistants réguliers pour la cuisine et au service, nous pourrions demander à un jeune d'un parent pour laver la vaisselle et faire le ménage moyennant rémunération.
9. Les « tags » pour chacun des joueurs pour le draw master ont déjà été fait en fonction du système de « rating » des joueurs de la ligue Clairevue les mercredis matin. Celui de la Ligue Goyer pourra être effectué aussitôt que possible et ajouté à la liste.
10. Un tableau a été fait afin d'être utilisé pour le « draw » de chaque semaine. Le « draw master formera les équipes à chaque semaine afin qu'ils soient bien balancé pour que les tous les joueurs à chaque semaine aient la chance de gagner des cristaux durant la saison.
11. Finalement si le conseil d'administration et les (le) responsables de ligues sont intéressés par cette activité et après consultation des membres, nous pourrions débiter avec un déjeuner cristal le samedi 9 janvier.